



Character Name _____ Race _____

Align _____ Gender _____ Age _____ Height _____ Weight _____ Size _____

Complexion _____ Eyes _____ Hair _____

Class	Lvl	HD	Skills	Location
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Level Adj. _____ Total Level _____

Total Exp. _____ Next Level _____

Ability Scores

	Permanent	Temporary	
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____
CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____

Hit Points

= +

Total Current

Initiative

= + +

Total Dex Misc Temp

Saving Throws

Fort. = + + + + +

Ref. = + + + + +

Will = + + + + +

Total Base Abil Mag Misc Temp

SR DR

Notes:

Armor Class

= 10 + + + +

Total Armor Dex Size Misc

Flat Footed Touch Attacks Arcane Failure Armor Check

Notes:



Sheet Created by Lisa McConnell

Skills

Skill Name	Total	Ranks	Misc	Ability	Class
Acrobatics	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Dex	
Appraise	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	
Bluff	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Cha	
Climb	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Str	
Craft	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	
Craft	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	
Diplomacy	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Cha	
Disable Device	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Dex	
Disguise	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Cha	
Escape Artist	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Dex	
Fly	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Dex	
Handle Animal	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Cha	
Heal	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Wis	
Intimidate	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Cha	
Knowledge Arcana	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	
Knowledge Dungeons	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	
Knowledge Engineering	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	
Knowledge Geography	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	
Knowledge History	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	
Knowledge Local	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	
Knowledge Nature	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	
Knowledge Nobility	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	
Knowledge Planes	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	
Knowledge Religion	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	
Linguistics	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	
Perception	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Wis	
Perform	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Cha	
Perform	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Cha	
Profession	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Wis	
Profession	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Wis	
Ride	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Dex	
Sense Motive	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Wis	
Sleight of Hand	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Dex	
Spellcraft	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	
Stealth	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Dex	
Survival	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Wis	
Swim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Str	
Use Magic Device	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Cha	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		

Notes:

Combat Maneuver Bonus

= + + +

Total BAB Str Size Misc

Combat Maneuver Defense

= 10 + + + +

Total BAB Str Dex Size

